

**Semana 1**

**Taller Aplicado de Software**

Formato de respuesta

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre estudiante:** | Byron Jaramillo, Pablo Pérez |
| **Asignatura: Taller Aplicado de Software** | **Carrera: Ing. En Desarrollo de Software** |
| **Profesor: Carlos Valverde** | **Fecha: 26-05-2025** |

# Descripción de la actividad

En esta **actividad en parejas** deberás establecer los aspectos principales del proyecto considerando la realización de una declaración del mercado objetivo con el fin de determinar el alcance del proyecto y establecer objetivos claros, medibles y alcanzables alineados con los requisitos de los interesados. **Si tienes alguna consulta, no dudes en contactar a tu docente.**

## Instrucciones específicas

A continuación, deberás completar cada uno de los siguientes recuadros con la información que se solicita. Si tienes alguna consulta, no dudes en contactar a tu docente.

### Parte I

|  |  |
| --- | --- |
| **1. Nombre del proyecto** | ConectaDuoc – Red Social Estudiantil |

|  |
| --- |
| **2. Descripción Proyecto** |
| Es una plataforma web exclusiva para estudiantes de Duoc UC, que permite compartir y planificar actividades colaborativas como, por ejemplo: ayudantías académicas, actividades deportivas, culturales, recreativas, voluntariado y trueques sin fines de lucro (alimentos, materiales, etc.). Los estudiantes podrán crear publicaciones, comentar, calificar a los usuarios que participan y recibir notificaciones de nuevas actividades en su sede. Los administradores tendrán control total, pudiendo ver publicaciones de todas las sedes, moderar y dar de baja contenidos inapropiados. Este proyecto fortalece el trabajo en equipo, la vida saludable, la inclusión y el compromiso social, creando una red de apoyo estudiantil sólida. |

|  |  |
| --- | --- |
| **3. Fundamentación Proyecto** | |
| **Relevancia del proyecto** | Hoy los estudiantes de Duoc UC no cuentan con un espacio centralizado y seguro para organizar actividades extracurriculares y sociales. Esto limita la participación en iniciativas que fomentan el bienestar, la inclusión y el aprendizaje mutuo. ConectaDuoc aborda esta brecha creando una red social enfocada en la colaboración y el respeto, donde se puedan compartir desde ayudantías hasta actividades deportivas, trueques y voluntariados.  Se desarrollará específicamente para Duoc UC, impactando a estudiantes de todas las sedes y carreras, potenciando la vida universitaria y las habilidades blandas tan relevantes en el ámbito laboral, como trabajo en equipo y liderazgo. |
| **Factibilidad de desarrollo del Proyecto** | * Tiempo: 2 meses. * Materiales: equipo de desarrollo con acceso a herramientas (VSCode, Git, Oracle Cloud, AWS). * Factores que facilitan: stack tecnológico dominado (Angular, Spring Boot, Azure), experiencia previa en proyectos similares. * Factores que dificultan: disponibilidad de tiempo y la carga académica o empleos de cada participantes. * Mitigación: planificación semanal con Trello, revisiones constantes y comunicación clara con el equipo y el docente. |
| **Mercado Objetivo** | Estudiantes de Duoc UC (de todas las carreras y niveles) interesados en:   * Organizar actividades académicas (ayudantías). * Crear o participar en actividades deportivas, culturales o de voluntariado. * Intercambiar recursos sin fines de lucro (trueque). * Fomentar redes de apoyo y comunidad en su sede. Son jóvenes activos y comprometidos, con ganas de mejorar su experiencia universitaria. |

|  |
| --- |
| **4. Objetivos** |
| En este apartado debes definir objetivo general y específicos del proyecto. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo general** | Desarrollar una plataforma web colaborativa que permita a los estudiantes de Duoc UC planificar, compartir y participar en actividades extracurriculares y sociales, fortaleciendo la comunidad estudiantil y fomentando el apoyo mutuo, la vida saludable y la inclusión. |
| **Objetivos específicos** | * Implementar un sistema de inicio de sesión seguro con cuentas institucionales mediante Azure AD. * Desarrollar el frontend en Angular, con categorías dinámicas para gestionar actividades y trueques. * Crear un backend distribuido con Java Spring Boot, desplegado en EC2 de Amazon para manejar publicaciones y notificaciones. * Establecer roles diferenciados (alumno y administrador) y permitir a los administradores la moderación de publicaciones y comentarios. |



Reservados todos los derechos Fundación Instituto Profesional Duoc UC. No se permite copiar, reproducir, reeditar, descargar, publicar, emitir, difundir, de forma total o parcial la presente obra, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación u otros) sin autorización previa y por escrito de Fundación Instituto Profesional Duoc UC La infracción de dichos derechos puede constituir un delito contra la propiedad intelectual.